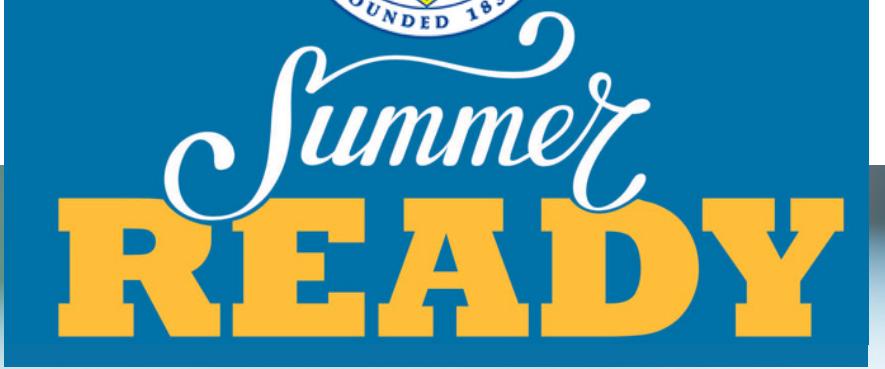
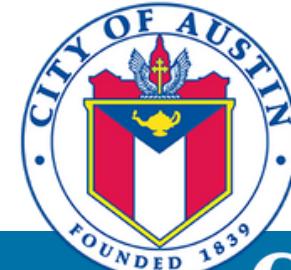


**The City of Austin wants to help you to  
avoid summer's bummers with tips to keep  
you summer ready.**



#### TALL GRASS & WEEDS

City Code requires grass and weeds to be kept shorter than 12 inches. Grass over four feet tall is considered an imminent danger. Spiders, snakes, scorpions and other critters like to hide in high vegetation, creating a potentially dangerous situation for people.



#### ILLEGAL DUMPING

Disposing of garbage or unwanted items outside formal collection or donation processes is considered illegal dumping. Keeping our city clean is a shared responsibility. Dispose of trash and unwanted property through curbside trash, recycling and composting services or at a legitimate disposal site.



#### REPORT VIOLATIONS

Report suspected code violations, including tall grass and weeds and illegal dumping, to Austin 3-1-1 by phone, through the app or online.

**La Ciudad de Austin quiere ayudarles a evitar los fastidios del verano con consejos proactivos para que tengan un verano sano.**



#### CÉSPED ALTO Y MALEZAS

El Código de la ciudad requiere que las hierbas y las malezas se mantengan a menos de 12 pulgadas de alto. El césped de más de cuatro pies de altura se considera un peligro inminente. A las arañas, serpientes, escorpiones y otras criaturas les gusta esconderse en la vegetación alta, creando una situación potencialmente peligrosa para las personas.



#### TIRAR BASURA ILEGALMENTE

La eliminación de basura o artículos no deseados fuera de los procesos formales de recolección o donación se considera vertido ilegal. Mantener nuestra ciudad limpia es una responsabilidad compartida. Deseche la basura y la propiedad no deseada a través de la basura en la acera, los servicios de reciclaje y compostaje o en un sitio de eliminación legítimo.



#### REPORTE INFRACCIONES

Reporte presuntas infracciones del código, incluyendo césped alto y malezas y vertidos ilegales, a Austin 3-1-1 por teléfono, a través de la aplicación (Austin 3-1-1) o en línea.