



AUSTIN FC
1835A Kramer Lane, Suite 600
Austin, TX 78758

2021年5月28日

邻居们与利益相关的收件人

抄送: Austin市: Austin活动中心 (ACE)

Q2体育场——Austin足球俱乐部 (Austin FC) 主场

10414 McKalla Place Austin, Texas 78758

亲爱的邻居们:

美国职业足球大联盟2021年联赛开战, Austin市的美国职业足球大联盟球队Austin足球俱乐部于4月中旬开启了首个赛季的征程。Austin足球俱乐部的前八场比赛将在客场作战, 2021年6月12日Q2体育场将打响揭幕战, 举办赛季联盟成员赛。之后, Q2体育场将于2021年6月16日举办美国女子国家队对尼日利亚队的比赛。6月19日将举行Austin足球俱乐部的首场主场比赛, 对阵圣何塞地震队 (San Jose Earthquakes)。

Q2体育场位于Burnet/Braker十字路口东南角, 于2021年3月31日基本完工。作为项目的一部分, 与诸多城市机构、顾问和工程师合作对体育场所在地和周边地区进行了改造。改造包括但不限于: Aguilar街和Braker道、Bright Verde路和Burnet路的交通信号, 改进人行道设施, 以及在Burnet路建造比赛巴士停靠点。接下来几年将通过Austin市走廊项目办公室 (City of Austin's Corridor Program Office) 和首都大都会交通管理局进行其他改造, 以增强行人和车辆交通。Austin足球俱乐部将与这些伙伴紧密合作, 并相应调整比赛举办计划。

美国职业足球大联盟与Q2体育场赛事日程

美国职业足球大联盟的赛事日程中包括17场常规2021赛季主场比赛。全年还会有其他比赛和活动, 详情将届时公布。一个标准年我们预计会有多达30场“满座”比赛。一场“满座”大型活动可以容纳20500多名观众。大型活动将包括足球比赛、演唱会和其他体育比赛。全年还将有其他一些中型和小型活动。但是, 这些活动对本地区的影响将小于“满座”活动。

Q2体育场开业的影响

您将会找到有关交通管制和活动管理计划的信息。此计划包括Q2体育场将如何管理观众往返体育场的内容, 包括使用电子布告栏、穿制服的警察指挥车流以及沿路放置锥形阻挡。大部分活动安排在周末晚上举行, 可以缓解道路以及Q2体育场周边地区高峰时段的交通压力。此外, Q2体育场在设计时在体育场本身打造了强大的主场优势, 屋顶和音响系统的设计可以将欢呼和音乐声控制在场内。整个赛季, 体育场界内都会设有“声音探测器”监测和研究活动的影响。

Q2体育场邻里支持

Austin足球俱乐部希望成为一位好邻居。如果您对比赛前后的交通、邻居与商业入驻、停车或音量水平有疑问或顾虑, 欢迎您尽快与我们联系。对于常见问题, 您还可以致电Austin市3-1-1电话咨询。

- 活动日程网址: www.austinfc.com/stadium/events
- Austin市Q2体育场特别活动页面: www.austintexas.gov/Q2Stadium
- 全天候电子邮件邮箱: neighbors@austinfc.com
- 活动期间, 邻居们还可以打电话或发短信询问问题或表达关切。只有在活动开展期间Q2体育场的工作人员才会接听这些电话、查看这些短信。
 - 活动期间热线: (512) 855-1930
 - 活动期间短信号码: 35-ASK-VERDE (35-275-83733)

GROW THE LEGEND



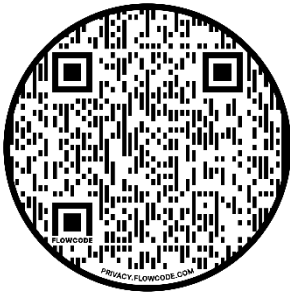


AUSTIN FC
1835A Kramer Lane, Suite 600
Austin, TX 78758

Q2体育场邻里会议：邀请

我们将与举办一场虚拟邻里会议，参会人员有来自Austin足球俱乐部/Q2体育场的一个专门小组、Austin市Austin事件中心的工作人员，包括Austin市交通部门、Austin市警察局、走廊项目办公室和首都地铁。本场会议将于2021年6月8日（周二）下午6点举行，我们将审查活动日交通舒缓计划和长期交通与建设更新方案。

您可以用移动设备扫描以下二维码报名此次虚拟活动。



地区商家举办的粉丝活动

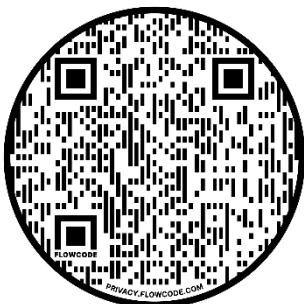
对于有兴趣提高能力满足本地区额外客流需求的商家，需要取得额外许可。请访问austintexas.gov/ace获取更多信息。

我们希望继续做好邻居、以开放的姿态接受反馈和沟通，最重要的是成为我们伟大城市的又一座传奇场馆。

此致，

Jordan Enke
体育场运营副总裁

您可以用移动设备扫描以下二维码阅读此信的西班牙语和越南语翻译版。



GROW THE LEGEND

